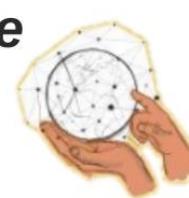




**MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII**
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento"*



**18ª SEMANA
NACIONAL DE
CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Jogos Teatrais em ambiente virtual



Detalhes da reunião ^



Apresentar agora

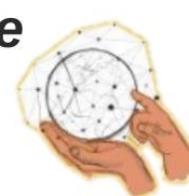
Raynan de Souza Aguilar
André Luiz Rodrigues Ferreira

**TEATRO
EDUCAÇÃO**



MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento "*



18ª SEMANA
NACIONAL DE
**CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

NAT – Núcleo de Arte-educação e Tecnologias

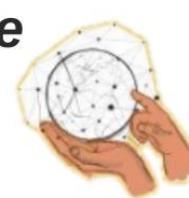
O NAT tem como objetivo promover a articulação entre os jogos teatrais e a sua mediação por dispositivos tecnológicos, bem como exercitar a construção de metodologias de ensino de jogos teatrais em contexto virtual, criando uma didática adequada que privilegie a aprendizagem significativa, em processos educacionais críticos, criativos e que respondam às demandas e desafios de nosso tempo.





MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento"*

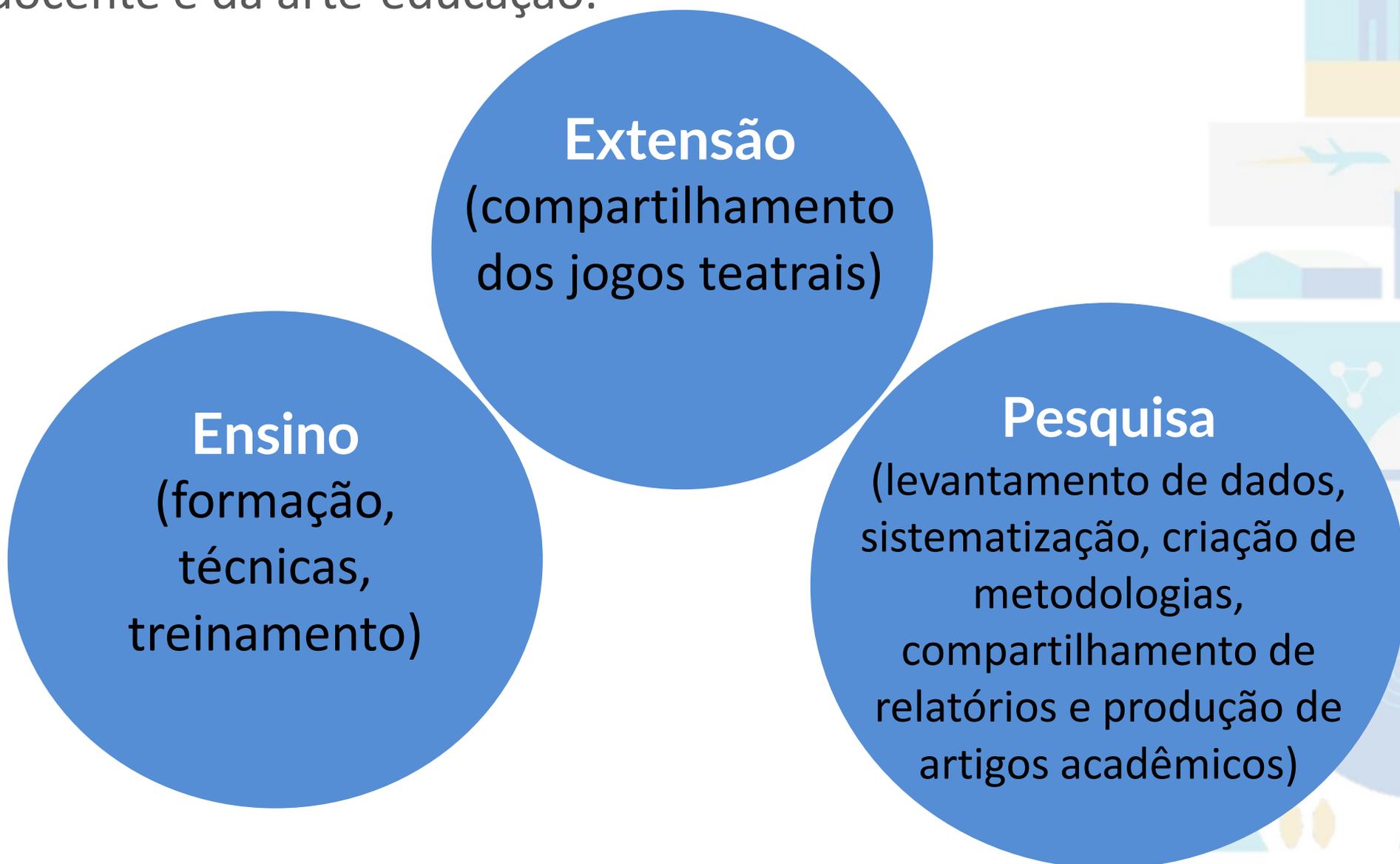


18ª SEMANA
NACIONAL DE
**CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Metodologia

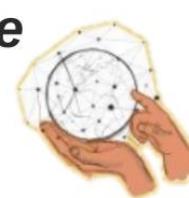
Este projeto mantém como um de seus pilares a **prática laboratorial em arte**, privilegiando a criação de tecnologias sociais que permitam a construção de vínculos e relações transformadoras entre a sociedade e as áreas da formação docente e da arte-educação.





**MOSTRA
DE EXTENSÃO**
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento"*

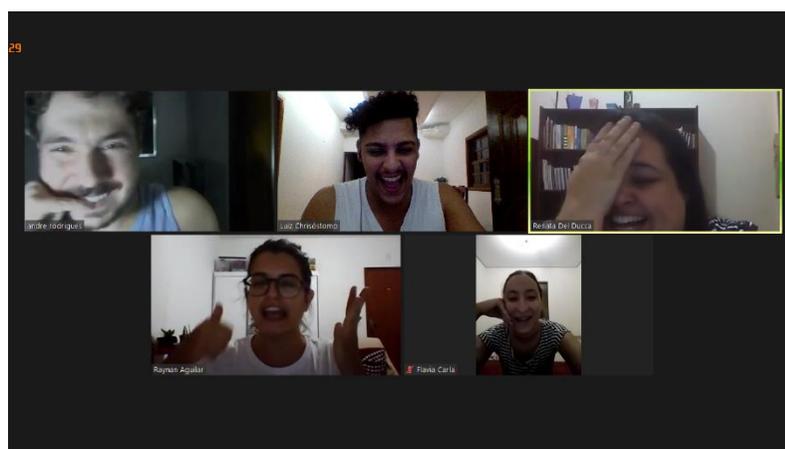


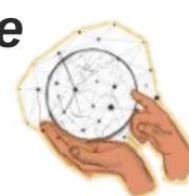
**18ª SEMANA
NACIONAL DE
CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Resultados

O projeto teve início em abril de 2021, a partir de então realiza **encontros virtuais semanais** com os participantes do projeto, na **mediação de aulas práticas de criação e testagem de jogos teatrais**, bem como a **prática cartográfica de reunião dos jogos teatrais experimentados** que serão compartilhados com a comunidade interna e externa ao IFF.





Resultados em andamento

Esses encontros têm propiciado importantes reflexões críticas sobre a prática docente em ambiente virtual, suscitando questionamentos, incômodos e a readaptação em busca um fazer docente que alcance objetivos paralelos as práticas presenciais. Como proposta em andamento, prevê a realização de oficinas e organização de um Caderno de jogos teatrais virtuais.

The screenshot shows a Microsoft Word document with the following content:

JOGOS QUE SERÃO APLICADOS NA OFICINA

Mediadores: **Rayan**, Renata e Luiz

1. Arranjos e arranjos - jogo de cartas - **Renata**
2. Jogo desenvolvido com transformação de objetos cotidianos - A pessoa se apresenta dizendo: "Meu objeto favorito e sua importância é um objeto e um jogo, por que ele é importante."
3. Jogo de cartas desenvolvido com objetos cotidianos - **Renata**
4. Jogo de cartas de história inventada, desenvolvida e contada (2 partes de 25 minutos) - **Renata**
5. Jogo desenvolvido com objetos cotidianos, desenvolvida e contada (2 partes de 25 minutos) - **Renata**
6. Desenvolvimento teatral - **Rayan**

Logo de introdução: desenvolvimento de jogos e atividades de "Meu objeto favorito"
Logo de cartas de história em grupo (cada jogador complementa com uma frase)

The video conference window on the right shows three participants: Renata Del Duca, Luiz Claudio de Matos Christostomo Junior, and Vocês.