



MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento"*



18ª SEMANA
NACIONAL DE
**CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Construção de jogos educativos para a disciplina de Sociologia e correlatas

Carlos Costa Rodrigues Luz
Gabriel Rodrigues Daumas Marques
Daniel Vasconcelos Correa da Silva
Erica Nascimento Silva
Emanuely da Silva Sales



Objetivos

- O objetivo inicial do projeto era a produção de jogos pedagógicos os quais desenvolvessem, tanto elementos referentes às ciências humanas no geral, quanto conteúdos programáticos específicos da disciplina Sociologia
- Desenvolvimento daquilo que Wright Mills chamou de “Imaginação Sociológica”
- Trabalhar com o suporte dos jogos conteúdos não contemplados objetivamente nos programas de curso



Etapa 1 – levantamentos de projeto

- Material de fundamentação teórica
- Webinars, palestras, discussões e atividades online os quais promovem/promoveram um maior domínio dos conteúdos/temáticas.
- observação e testagem de outros jogos pedagógicos disponíveis.
- observação e testagem de mecânicas de jogos (no geral).
- Neste momento objetivou-se a discussão e conhecimento teórico sobre o assunto, tentando compreender melhor como realizar os objetivos pedagógicos do projeto.
- Parcialmente concluída



MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento"*



18ª SEMANA
NACIONAL DE
**CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Etapa 2 – Discussão e desenvolvimento

- Fase de desenvolvimento do objeto "1º Jogo"
- Definiu-se pelo desenvolvimento de um jogo que abordasse elementos teóricos como :
 - Identidade
 - Cultura
 - Construção social dos gêneros
 - Capital Social
 - Capital Econômico
 - Capital Cultural
 - Habitus
 - Privilégios e exclusão
- Tema central escolhido para desenvolvimento do jogo:
LGBTQIA+fobia



Etapa 2 – Discussão e desenvolvimento (cont.)

- Apresentação e observação de plataformas online de suporte de jogos
- Apresentação e observação de plataformas para a produção do ambiente de jogo.
- pesquisa posteriori referente ao tema central definido do objeto "1º Jogo"
- Exemplos:
 - <https://app.roll20.net/sessions/new>
 - <https://inkarnate.com/>
- Etapa parcialmente concluída



MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento "



18ª SEMANA
NACIONAL DE
**CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Etapa 3 – produção

- Desenvolvimento:
 - mecânica
 - plataforma de jogo
 - Layout
 - Plataforma de disponibilização
- Testagem da mecânica
- Etapa em fase inicial
- As demais etapas pensadas na submissão do projeto ainda não foram alcançadas



MOSTRA
DE EXTENSÃO
XIII
UENF
UFF
IFF
V UFRRJ

*"A nossa extensão permeando a sociedade
com consciência & conhecimento"*



18ª SEMANA
NACIONAL DE
**CIÊNCIA E
TECNOLOGIA**

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA

Conclusão

- O projeto encontra-se em fase de confecção do objeto "1º Jogo"
- Definiu-se a temática (LGBTQIA+fobia) e mecânica principal (jogo de tabuleiro com cartas de interação/ação)
- Pretende-se que a mecânica central opere como sistema base para desenvolvimento de outros produtos que trabalhem com outras temáticas dentro deste modelo de "Jogo da Vida".