

MOSTRA DE EXTENSÃO XIII

UENF
UFF
IFF
V UFRRJ



18ª SEMANA
NACIONAL DE
CIÊNCIA E
TECNOLOGIA

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA



**A nossa extensão permeando a sociedade
com ciência & conhecimento**

CONSTRUÇÃO DE JOGOS EDUCATIVOS PARA A DISCIPLINA DE SOCIOLOGIA E CORRELATAS

Carlos Costa Rodrigues Luz
Gabriel Rodrigues Daumas Marques
Daniel Vasconcelos Correa da Silva
Erica Nascimento Silva
Emanuely da Silva Sales

Instituto Federal Fluminense

Educação

Resumo:

O presente projeto buscou desenvolver jogo pedagógico na área de Ciências Sociais e Humanas, especificamente para a disciplina de Sociologia, os quais ajudem os discentes e docentes, tanto da Rede Federal de Educação, quando de outras instituições, no processo de aprendizado de conteúdos complexos e abstratos, que costumam ser bastante difíceis. Buscamos desenvolver jogos que promovam aprendizado, engajamento, assimilação e domínio dos conteúdos diretos e indiretos da disciplina Sociologia; além de torná-los disponíveis de serem replicados pela comunidade externa. Neste projeto entendemos os jogos como ferramentas possíveis de ensino, os quais podem alterar a dinâmica convencional da sala de aula, apoiando-se no lúdico para facilitar o processo de ensino-aprendizagem, além de ampliar a possibilidade de elementos a serem trabalhados pelo docente. Durante o período vigente do projeto iniciamos o desenvolvimento de um jogo. Primeiro optou-se por um embasamento teórico e conceitual, em sequência realizou-se discussões, sondagens e testagens de jogos e suas mecânicas. Concluiu-se o presente período definindo o tema central a ser abordado, sua plataforma e mecânica central de ação. Nas próximas etapas abordaremos as fases de confecção do protótipo, testagem de jogo e produção final.

MOSTRA DE EXTENSÃO XIII

UENF
UFF
IFF
V UFRRJ



18ª SEMANA
NACIONAL DE
CIÊNCIA E
TECNOLOGIA

A TRASVERSALIDADE DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÕES PARA O PLANETA



A nossa extensão permeando a sociedade
com ciência & conhecimento

Palavras-chave: Jogos, educação, Sociedade, Cultura

Instituição de Fomento: Instituto Federal Fluminense