

## PROJETO FAUNA – ANÁLISE DA EFETIVIDADE DA EDUCAÇÃO AMBIENTAL CONTRA O TRÁFICO DE ANIMAIS SILVESTRES EM ESTUDANTES DO QUARTO AO SÉTIMO ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL DE ESCOLAS PÚBLICAS DE CAMPOS DOS GOYTACAZES, RJ

Lorena Macedo Sessa, Lorena Neves Brandão, Sandra de Miranda Soares

Instituto Federal Fluminense - *campus* Campos Guarus

Meio Ambiente

O Brasil possui um dos maiores mercados de tráfico de animais silvestres do mundo. Segundo o Relatório Nacional sobre o Tráfico de Fauna Silvestre (RENCTAS, 2001), estima-se que a cada 100 animais, 70 sejam comercializados no Brasil. No Projeto Fauna, objetiva-se fomentar a conscientização de crianças e jovens estudantes do ensino fundamental de escolas públicas do município de Campos dos Goytacazes, RJ, sobre a importância da conservação da fauna e do combate ao tráfico de animais silvestres por meio de atividades de educação ambiental. Estas atividades contribuem para o entendimento do impacto causado pelo tráfico de animais silvestres no ambiente e, possivelmente, para a construção de uma sociedade mais consciente. O Projeto Fauna realiza atividades de educação ambiental nas escolas em dois encontros com cada turma, nos quais são desenvolvidas atividades expositivas e lúdicas, como quiz e jogo de tabuleiro, para sensibilizar os estudantes a respeito do tema. Em virtude da pandemia de COVID-19, esses encontros não puderam acontecer neste ano de 2020. Buscando adaptar o projeto à nova realidade, desenvolvemos um material didático com a temática Tráfico de Animais Silvestres, que será disponibilizado em formato de revista eletrônica através de link e em pdf para impressão. A produção do material foi realizada utilizando a ferramenta “Canva” (<https://www.canva.com/>), que disponibiliza gratuitamente recursos para design e edição gráfica. A revista é composta por recursos de texto, imagens, vídeos e animações. Ao final do conteúdo, foi criada a seção “Reforçando o aprendizado”, onde são disponibilizados links e código QR para acesso à histórias em quadrinhos, quiz, caça palavras, além de jogo eletrônico desenvolvido exclusivamente para o Projeto Fauna com o apoio de voluntário externo ao IFF. A revista será oferecida gratuitamente a partir de novembro de 2020 às escolas que demonstrarem interesse após contato realizado pela equipe do projeto.

**Palavras-chave:** Educação Ambiental, Tráfico, Animais Silvestres

**Instituição de Fomento:** Instituto Federal Fluminense

Organização:

Apoio: