

## A ROBÓTICA ESTÁ ENTRE NÓS

Área: Ciências Exatas e da Terra - Ciência da Computação

Gustavo Nunes Pereira

Instituto Federal Fluminense *campus* Itaperuna

gnunes1530@live.com

Matheus Nogueira da Costa Azevedo

Instituto Federal Fluminense *campus* Itaperuna

mnoguecosta@gmail.com

Maurício Silva Assis

Instituto Federal Fluminense *campus* Itaperuna

elneo.62@gmail.com

Orlando Pereira Afonso Junior

Instituto Federal Fluminense *campus* Itaperuna

ojunior@iff.edu.br

**Resumo:** Muitos são os avanços tecnológicos no dia de hoje. A Robótica é uma área que tem crescido muito e integrado muitas outras áreas do conhecimento. Uma sociedade só será capaz de progredir se cada indivíduo tiver a oportunidade de expandir seu conhecimento e ser capaz de aplicá-lo no dia a dia. A tecnologia avança rapidamente em vários setores. O número de analfabetos digitais e tecnológicos aumenta ainda mais. Este trabalho visa apresentar os objetivos do projeto de extensão *A Robótica Está Entre Nós*, além de expor os resultados parciais alcançados com as atividades do projeto e as atividades a serem desenvolvidas. Além de dar apoio ao entendimento do que é possível se realizar com este conhecimento, o projeto visa demonstrar situações cotidianas através da exposição de experimentos, protótipos etc. Para o público interno o projeto tem como objetivo proporcionar um contato maior com o desenvolvimento tecnológico de acordo com os cursos ofertados pelo campus. O objetivo geral para este público é incentivar a criatividade para o surgimento de novas propostas de acordo com o que for aprendido através do projeto. Como resultado parcial se destaca a décima colocação na etapa regional da Olimpíada Brasileira de Robótica por uma equipe formada por alunos do segundo ano do curso integrado ao ensino médio de Informática. Para a comunidade em geral, o projeto proporciona um contato com o que há de mais recente em desenvolvimento, facilitando o dia a dia dessas pessoas, incentivando o estudo e atualizando os seus conhecimentos na área. Com isso, insumos básicos são criados para que, com o progresso do conhecimento da sociedade, a própria condição do município possa progredir incrementalmente. Os resultados esperados vão desde a atualização do conhecimento, bem como possibilitar que o seu público seja capaz de intervir na sociedade de acordo com o conhecimento tecnológico adquirido.

**Palavras-Chave:** Arduíno. Educação. Inclusão Tecnológica. Robótica.